Ejercicios SWITCH

# Que mes es?

Hacer un programa que pida al usuario un número de mes y que devuelva por escrito el nombre del mes que corresponde a ese número.

# Organizador animales

Realizar un programa que indique de los siguientes animales, cuales son domésticos y cuales no de los siguientes: cat, dog, lion, cow, tiger.

# Calculadora simple

Escribe un programa que simule una calculadora simple. El programa debe permitir al usuario realizar operaciones aritméticas básicas (suma, resta, multiplicación y división) entre dos números.

El programa debe solicitar al usuario que introduzca dos números y luego mostrar un menú de opciones que incluye las siguientes operaciones:

Suma

Resta

Multiplicación

División

El usuario debe seleccionar una de las opciones y el programa debe realizar la operación correspondiente y mostrar el resultado.

Si te sobra tiempo, mejóralo con las opciones que creas convenientes. Como, por ejemplo, que el programa no termine mientras el usuario no confirme que desea finalizar.